

Conception experte d'application native accessible

1 jour (6 heures)

Expertise

Présentiel ou classe à distance

à partir de

785 € HT par personne (TVA en vigueur) Repas inclus en présentiel

Contenu mis à jour le 25/09/2026. Document téléchargé le 03/10/2026.

Objectifs

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Reconnaître les principes fondamentaux de l'accessibilité numérique
- Concevoir et développer des applications natives accessibles conformément à la norme en vigueur
- Auto-évaluer l'accessibilité de vos développements.

Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.

À qui s'adresse cette formation ?

Développeurs confirmés d'applications mobiles.

Prérequis

Etre sensibilisé à l'accessibilité numérique. Avoir des connaissances avancées sur les technologies d'assistance et une première expérience dans la mise en place de l'accessibilité sur les applications natives.

Avant la formation, l'ensemble des participants recevra un diagnostic préalable afin d'analyser et d'affiner ses besoins. Les retours formulés dans ce test permettront de vérifier les prérequis à la formation ainsi que d'adapter au mieux les exercices pratiques.

Programme

1 Pendant votre formation

Conception experte d'application native accessible

Jour 1 – Matin

Rappels sur l'accessibilité numérique

- Définition, notion de "situation de handicap"
- Chiffres clés autour du handicap
- Les typologies de déficience :
 - Visuelles
 - Auditives
 - Motrices
 - Cognitives
- Technologies d'assistance
- Les référentiels d'accessibilité en vigueur
- Rappel du cadre légal

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Exemples d'utilisateurs confrontés à des sites non accessibles

Les différences avec l'accessibilité Web

- Le "RGAA-APPS"
- Critères propres à l'usage des logiciels

L'audit des applications natives

- Méthodologie
- Définition d'un échantillon d'audit
- Comprendre et utiliser la grille d'audit
- Priorisation

Les critères d'accessibilité

- Éléments graphiques : rappel rapide sur les types d'images
- Couleurs : rappel rapide sur les bonnes pratiques
- Multimédia : rappel rapide (sous-titres, transcription...)
- Tableaux
 - Tableaux de données
 - Résumé
 - Titre

- Entêtes
- Composants
 - Fonctionnement du lecteur d'écran
 - Interfaçage avec les technologies d'assistance
 - Compatibilité
 - Nom
 - Rôle
 - Valeur
 - Paramétrage et changements d'état
 - Clavier et souris
 - Changements de contexte
 - Messages de statut
- Eléments obligatoires
 - Langue
 - Titre
 - Sens de lecture
- Structuration de l'information
 - Titres
 - Listes

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Analyse de tableaux et restitution au lecteur d'écran*
- *Analyse et tests au lecteur d'écran de composants interactifs*
- *Vérification avec le lecteur d'écran*
- *Analyse et vérification avec le lecteur d'écran*

Jour 1 – Après-midi

Les critères d'accessibilité – Suite

- Présentation de l'information : rappel rapide, notamment sur l'agrandissement des caractères, et la visibilité des composants au focus
- Formulaires
 - Etiquettes de champs : présence, pertinence, cohérence
 - Position des étiquettes
 - Pertinence des boutons
 - Regroupement de champs
 - Champs obligatoires
 - Formats attendus
 - Erreurs et suggestions de saisie

- Prévention des erreurs
- Aide à la saisie
- Navigation
 - Fonctionnalité activable de deux façons
 - Conteneurs
 - Ordre de tabulation
 - Ordre de restitution
 - Piège au clavier
 - Raccourcis clavier
- Consultation
 - Limites de temps
 - Fins de session
 - Documents bureautiques
 - Contenu cryptique
 - Effets de flash
 - Contenus en mouvement
 - Alertes sonores
- Documentation et fonctionnalités d'accessibilité : vue rapide des concepts
- Outils d'édition : vue rapide des concepts
- Services d'assistance : vue rapide des concepts
- Communication en temps réel : vue rapide des concepts

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Analyse d'écrans, tests au clavier, configuration des OS*
- *Analyse de formulaire dans des applications, tests de saisie, vérification avec le lecteur d'écran*
- *Analyse et vérification avec le clavier et le lecteur d'écran*
- *Analyse des écrans, tests avec gestes complexes, changement d'orientation...*

Financement

Plusieurs dispositifs de financement sont accessibles via les OPCO (Opérateurs de Compétences), organismes agréés par le ministère du Travail dont le rôle est d'accompagner, collecter et gérer les contributions des entreprises au titre du financement de la formation professionnelle.

Pour plus d'information, une équipe de gestionnaires SKOLAE Formation spécialisée vous accompagne dans le choix de vos formations et la gestion administrative.

[Nous contacter pour en savoir plus →](#)

Modalités pédagogiques

Formation délivrée en présentiel ou distanciel* (blended-learning, e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre méthode** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Variables suivant les formations, les moyens pédagogiques mis en oeuvre sont :

- Ordinateurs Mac ou PC (sauf pour certains cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel)
- Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne
- Supports de cours et exercices

En cas de formation intra sur site externe à M2I, le client s'assure et s'engage également à avoir toutes les ressources matérielles pédagogiques nécessaires (équipements informatiques...) au bon déroulement de l'action de formation visée conformément aux prérequis indiqués dans le programme de formation communiqué.

* nous consulter pour la faisabilité en distanciel

** ratio variable selon le cours suivi

[Accessibilité aux personnes en situation de handicap](#)

Détails de la session

Le 20 avril 2027 (1 jour / 6 heures)

À distance

Le 20 avril 2027

À distance

- 20 avril 2027 9h00 – 17h00