

Figma : niveau 2

Productivité, Bibliothèques complexes, Prototypes avancés et MCP Figma (IA)

2 jours (14 heures)

Perfectionnement

Présentiel ou classe à distance

à partir de

1 420 € HT par personne (TVA en vigueur)

 Repas inclus en présentiel

Contenu mis à jour le 25/09/2026. Document téléchargé le 09/10/2026.

Vous maîtrisez les bases de **Figma** et souhaitez exploiter tout son potentiel ? Cette formation vous permettra de franchir un cap.

La formation "Figma : niveau 2" en deux journées permettra, ensemble, d'explorer les fonctionnalités avancées de Figma.

Elle est conçue pour vous aider à vous **perfectionner en design d'interface et en prototypage** et vous permettra de comprendre comment **optimiser vos processus de travail, vos tokens (styles et variables), élaborer des bibliothèques de composants complexes, partager et collaborer en équipe efficacement**.

Nous découvrirons également comment l'IA permet aux designers de gagner en efficacité grâce aux prompts et au MCP Figma.

Objectifs

- Utiliser pleinement les fonctionnalités de Figma
- Concevoir des livrables complexes pour le web : design tokens (variables et styles), maquettes graphiques responsive, librairie de composants, prototype interactif
- Travailler efficacement en équipe (avec d'autres designers ainsi que des développeurs)

Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.

Compétences acquises

- Création de fondations solides : variables et styles
- Comprendre les design tokens : primitives, semantics, components
- Création d'une librairie de composants complexes
- Prototypage et création de micro-interactions complexes
- Utilisation des outils IA pour améliorer la productivité
- Utilisation de Figma community et des plugins efficaces

À qui s'adresse cette formation ?

- Designers d'interface qui utilisent déjà Figma
- Toute personne ayant suivi l'une de nos formations ["Figma Niveau 1"](#) ou ["L'Essentiel de l'UI Design avec Figma"](#) et souhaitant aller plus loin

Prérequis

- Utiliser Figma régulièrement ou avoir suivi une première formation Figma
- Maîtriser la fonctionnalité "auto-layout" et la création de composants de base
- Être à l'aise avec le maniement des outils informatiques et avoir des bases solides en design d'interface

Programme

1 Pendant votre formation

Figma : niveau 2

Maîtriser les fonctionnalités avancées

- Création d'un guide de style complet
 - Découverte de la logique de tokens à appliquer aux composants
 - Prise en main des variables et des modes
 - Création de tokens comme : les couleurs, les typographies, les tailles, les espacements, les bords-arrondis, etc.
 - Gestion d'un mode light et d'un mode dark

- Création d'une bibliothèque de composants avancés
 - Créer des composants avec la méthode Atomic Design
 - Concevoir des composants avec de nombreuses propriétés (variants)
 - Découverte de la fonctionnalité Slot
 - Créer des composants responsives

Concevoir une interface complexe et la prototyper

- Concevoir des maquettes à partir d'une bibliothèque de composants
 - Créer des pages responsives en suivant les bonnes pratiques
 - Modifier les variables attribuées aux composants en fonction de l'environnement dans lequel ils se trouvent
- Prototypage et création de micro-interaction
 - Concevoir une micro-interaction pour changer de mode (light / dark)
 - Créer des micro-interactions avec des conditions
- Prise en main de Figma Make pour la création de prototypes assistée par IA
- Comprendre le MCP Figma et ses possibilités
 - Introduction au MCP Figma et à ses possibilités pour les designers
 - Créer des variables grâce à l'IA
 - Créer des composants grâce à l'IA

Financement

Plusieurs dispositifs de financement sont accessibles via les OPCO (Opérateurs de Compétences), organismes agréés par le ministère du Travail dont le rôle est d'accompagner, collecter et gérer les contributions des entreprises au titre du financement de la formation professionnelle.

Pour plus d'information, une équipe de gestionnaires SKOLAE Formation spécialisée vous accompagne dans le choix de vos formations et la gestion administrative.

[Nous contacter pour en savoir plus →](#)

Intervenants

Kevin MERCIER

Dirigeant d'entreprise, MRC

Camille Labory

Modalités pédagogiques

Modalités d'évaluation – évaluation en 3 phases :

Pendant la formation : un bilan journalier effectué par l'intervenant.

À chaud : à la fin de la formation, un bilan qualité pour mesurer l'atteinte des objectifs.

À froid : à J + 3 mois, une évaluation du transfert des acquis en situation professionnelle.

Matériel et logiciels nécessaires pour suivre cette formation :

Formation en présentiel : les ordinateurs sont équipés des logiciels nécessaires au suivi de cette formation.

Formation en distanciel : il est recommandé de se munir d'un double écran. S'il y a lieu, des accès à Figma pourront être créés par Pyramyd et vous seront communiqués en formation.

Formation en intra-entreprise : il est recommandé de se munir d'un double écran. Installer Figma au préalable.

Équipe pédagogique et techniques pédagogiques :

Un consultant expert de la thématique et une équipe pédagogique en support du stagiaire pour toute question en lien avec son parcours de formation.

Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices individuels ou collectifs.

Exercices, études de cas et cas pratiques rythment cette formation.

Ressources pédagogiques :

Un support de formation présentant l'essentiel des points vus durant la formation et proposant des éléments d'approfondissement est téléchargeable sur notre plateforme.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Détails de la session

Du 7 juin 2027 au 8 juin 2027 (2 jours / 14 heures)**À distance**

Du 7 juin 2027 au 8 juin 2027

À distance

- 7 juin 2027 9h00 – 17h30
- 8 juin 2027 9h00 – 17h30