

Nouveauté

Ref. GP-DEV

Gestion de projets informatiques agile et hybride pour les développeurs

3 jours (21 heures)

Initiation

Présentiel ou classe à distance

à partir de

2 205 € HT par personne (TVA en vigueur)

 Repas inclus en présentiel

Contenu mis à jour le 25/09/2026. Document téléchargé le 07/10/2026.

Objectifs

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Appliquer les fondamentaux de la gestion de projet en mode Agile, classique et hybride
- Reconnaître les différents cadres méthodologiques (Scrum, Kanban, V, PMI, PRINCE2...)
- Identifier les contextes propices à chaque approche et choisir la plus adaptée
- Appliquer concrètement les outils et pratiques Agile dans des projets de développement
- Concevoir un projet informatique en mode hybride : pilotage, qualité et collaboration équipe.

Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.

À qui s'adresse cette formation ?

Développeurs intermédiaires ou confirmés souhaitant s'impliquer davantage dans la gestion de projet, tech leads, architectes ou testeurs appelés à collaborer en mode projet et/ou chefs de projets techniques souhaitant intégrer une dimension Agile à leur pratique.

Prérequis

Avoir une expérience de développement logiciel en environnement projet, ainsi qu'une connaissance de base du cycle de vie logiciel.

Programme

1 Pendant votre formation

Gestion de projets informatiques agile et hybride pour les développeurs

Jour 1 – Matin

Cadres classiques de gestion de projet

- Introduction
 - Les objectifs et les attentes de la gestion de projet
 - La prise en compte du contexte
- Les fondamentaux du cycle en V
 - La logique séquentielle
 - Les exigences
 - La conception
 - La réalisation
 - La validation
- PMI et PRINCE2
 - Les principes
 - Les rôles
 - Les livrables
 - Le pilotage par phase
 - L'importance du management de la qualité et des risques
- Comparatif du cycle en V avec les projets Agile
- Intérêts et limites

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Etude de cas d'échec projet (retards, non-conformités, rigidité du cycle) et analyse critique

Jour 1 – Après-midi

Principes Agile et panorama des méthodes

- Le manifeste Agile, les 12 principes Agile
- Focus Scrum
 - Les rôles (Product Owner, Scrum Master, dev team)
 - Les artefacts
 - Les rituels
- Focus Kanban
 - La gestion du flux

- Les limites WIP
- La visualisation du processus
- Les autres grandes familles :
 - XP
 - Lean
 - DSDM
 - SAFe
 - Nexus

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Simulation d'un sprint Scrum en mode jeu de rôle*

Jour 2 – Matin

Découpage fonctionnel et estimation Agile

- Le découpage
 - Les User Stories
 - L'INVEST
 - Les critères d'acceptation
- Le backlog produit face au backlog de sprint
- Le planning
 - L'estimation en story points
 - Les unités de temps
 - Le Planning Poker
- Vitesse et planification adaptative

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Construction d'un backlog et atelier Planning Poker*

Outils de gestion Agile et hybride

- Les outils de gestion Agile et hybride
 - Taiga
 - Tuleap
 - GitLab
 - OpenProject
 - Redmine
- Visualisation de l'avancement
 - Le burndown chart
 - Le burnup
 - Le diagramme de flux cumulé

- La construction de diagrammes de Gantt
 - Présentation
 - Les cas d'usage

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Création d'un projet sur OpenProject avec backlog, sprints et jalons*

Jour 2 – Après-midi

Cadres hybrides et architecture de projet

- Introduction à l'hybridation : définitions et objectifs
- Les modèles hybrides
 - Water-Scrum-Fall
 - Agile en V
 - Approche modulaire
- Choisir un modèle hybride adapté au contexte
- Cadres de référence
 - PRINCE2 Agile
 - Disciplined Agile
 - PMI Agile Guide

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Analyse d'un projet et choix d'une architecture hybride*

Jour 3 – Matin

Suivi, qualité et gestion des équipes

- Le reporting projet
 - Indicateurs Agiles et prédictifs
 - KPI mixtes
- Rôle du chef de projet vs Scrum Master vs PO
- Organisation de la communication
 - Communication quotidienne
 - Réunions de coordination
 - Synchronisation inter-équipes

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Jeu de rôle : comité de pilotage avec indicateurs mixtes*

Jour 3 – Après-midi

Mise en pratique globale

- Projet fil rouge : conception d'un projet en mode Agile et hybride

- Définition des rôles, du backlog, des jalons, des estimations et de la planification
- Réalisation de travaux collaboratifs en sous-groupes
- Restitution en séance plénière

Financement

Plusieurs dispositifs de financement sont accessibles via les OPCO (Opérateurs de Compétences), organismes agréés par le ministère du Travail dont le rôle est d'accompagner, collecter et gérer les contributions des entreprises au titre du financement de la formation professionnelle.

Pour plus d'information, une équipe de gestionnaires SKOLAE Formation spécialisée vous accompagne dans le choix de vos formations et la gestion administrative.

[Nous contacter pour en savoir plus →](#)

Modalités pédagogiques

Formation délivrée en présentiel ou distanciel* (blended-learning, e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre méthode** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Variables suivant les formations, les moyens pédagogiques mis en oeuvre sont :

- Ordinateurs Mac ou PC (sauf pour certains cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel)
- Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne
- Supports de cours et exercices

En cas de formation intra sur site externe à M2I, le client s'assure et s'engage également à avoir toutes les ressources matérielles pédagogiques nécessaires (équipements informatiques...) au bon déroulement de l'action de formation visée conformément aux prérequis indiqués dans le programme de formation communiqué.

* nous consulter pour la faisabilité en distanciel

** ratio variable selon le cours suivi

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Détails de la session

Du 30 novembre 2026 au 2 décembre 2026 (3 jours / 21 heures)

Angers

Du 30 novembre 2026 au 2 décembre 2026

Angers

- 30 novembre 2026 9h00 – 16h00
- 1 décembre 2026 9h00 – 16h00
- 2 décembre 2026 9h00 – 16h00