

JavaScript – Fondamentaux

3 jours (21 heures)

Initiation

Présentiel ou classe à distance

à partir de

1905 € HT par personne (TVA en vigueur) Repas inclus en présentiel

Contenu mis à jour le 30/09/2026. Document téléchargé le 02/10/2026.

Objectifs

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Mémoriser les bases de JavaScript et de son utilisation pour le DOM
- Gérer les événements et les manipulations dynamiques
- Identifier les règles d'or de la programmation avec JavaScript
- Réaliser des appels synchrones (Ajax)
- Exploiter les Media queries en JavaScript pour une interface responsive.

Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.

À qui s'adresse cette formation ?

Développeurs, architectes ou chefs de projets techniques.

Prérequis

Avoir connaissance de HTML et CSS. Il est également nécessaire de connaître la programmation structurée.

Programme

1 Pendant votre formation

JavaScript – Fondamentaux

Jour 1 – Matin

Un langage pour le Web

- Historique de JavaScript
- Les meilleurs IDE actuels
- Les bibliothèques JavaScript et l'écosystème
- Versions de JavaScript jusqu'à ES2023 (ES14)
- JavaScript et Ajax : relations avec le serveur
- Structuration typique d'une page Web, où placer le JavaScript ?

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Création d'une page typique utilisant JavaScript
- Différentes façons d'intégrer JavaScript au projet

Bases du langage

- Syntaxe de base
- Déclarations et portées des données
- "var" et "let"
- Portée des données
- Types de données, conversions et affectations
- Structures de contrôle
 - Boucles
 - Tests
- Types de données JSON
- Pièges du typage dynamique
- L'objet "console"

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Premier projet simple sur l'utilisation des bases de JavaScript
- Déclarations de variables et utilisation
- Boucles, tests et affichages

Jour 1 – Après-midi

Un langage à base de fonctions

- La fonction, un élément de base du langage

- Prototypes et fonctions
- Constructeurs et "this"
- Valeur de "this"
- Fonctions et programmation fonctionnelle
- Objet "window" ou le contexte global
- Contextes d'exécution
- Fonctions immédiates et anonymes
- Les fonctions fléchées
- La frontière avec la programmation objet

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Création d'un projet exploitant les fonctions de JavaScript*
- *Mise en exergue de l'aspect fonctionnel du langage*
- *Création et utilisation de fonctions anonymes*

Jour 2 – Matin

Document Object Model (DOM)

- Les objets du navigateur
- Récupérer des éléments
- Ajouter des balises
- Modifier les contenus
- Manipulation des CSS
- Gestion des événements
- L'objet "event" et son utilisation
- Parcours du DOM
- Modification du DOM, suppression et création d'éléments

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Projet de manipulation des objets d'une feuille HTML 5*
- *Parcours, extraction des contenus et attributs*
- *Modification, insertion et suppression d'éléments*

Jour 2 – Après-midi

Gestion de formulaires avec JavaScript

- Gérer le contenu des formulaires
- Accès aux différents éléments
- Gestion de la validation des données de formulaires
- Ecrire un gestionnaire de formulaires

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Extraction des données d'un formulaire et contrôle des valeurs*

- *Validation des champs de saisie*
- *Conception d'un gestionnaire de saisie de formulaire*

Jour 3 – Matin

Gérer les CSS depuis JavaScript

- Rappel succinct de CSS
- Les objets et propriétés importantes
- Accéder en écriture et lecture à CSS

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Lecture de styles CSS depuis JavaScript*
- *Application de nouveaux styles CSS avec JavaScript*

Manipulation des Media queries pour un design responsive en JavaScript

- Test en JavaScript des Media queries et adaptation des CSS adaptés
- Construction dynamique d'interface selon le type d'écran

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Travail sur les Media queries*

Jour 3 – Après-midi

Ajax

- Architecture des sites Web avec et sans Ajax
- Asynchronisme dans le navigateur
- XMLHttpRequest et HTML 5
- Gestion d'erreurs et timeout

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Ecriture d'un projet qui récupère les données d'un serveur*
- *Les afficher sur une feuille avec Ajax et JSON*
- *Remplacement de diverses écritures réalisées par des appels à des fonctions jQuery*

Nouveautés ECMAScript 6 à 16

- L'apport majeur de la version 6 (2015) de JavaScript
- Les apports annuels de chaque version, de ES6 à ES16 ou ES2025

Javascript et l'Intelligence Artificielle (IA)

- Les assistants disponibles
- Formuler des prompts efficaces pour apprendre et coder en JavaScript
- Repérer les pièges spécifiques : API hallucinées, syntaxe ancienne (var, jQuery), exemples obsolètes

Financement

Plusieurs dispositifs de financement sont accessibles via les OPCO (Opérateurs de Compétences), organismes agréés par le ministère du Travail dont le rôle est d'accompagner, collecter et gérer les contributions des entreprises au titre du financement de la formation professionnelle.

Pour plus d'information, une équipe de gestionnaires SKOLAE Formation spécialisée vous accompagne dans le choix de vos formations et la gestion administrative.

[Nous contacter pour en savoir plus →](#)

Modalités pédagogiques

Formation délivrée en présentiel ou distanciel* (blended-learning, e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre méthode** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Variables suivant les formations, les moyens pédagogiques mis en oeuvre sont :

- Ordinateurs Mac ou PC (sauf pour certains cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel)
- Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne
- Supports de cours et exercices

En cas de formation intra sur site externe à M2I, le client s'assure et s'engage également à avoir toutes les ressources matérielles pédagogiques nécessaires (équipements informatiques...) au bon déroulement de l'action de formation visée conformément aux prérequis indiqués dans le programme de formation communiqué.

* nous consulter pour la faisabilité en distanciel

** ratio variable selon le cours suivi

[Accessibilité aux personnes en situation de handicap](#)

Détails de la session

Du 20 octobre 2026 au 22 octobre 2026 (3 jours / 21 heures)

[Chartres](#)

Du 20 octobre 2026 au 22 octobre 2026

Chartres

- 20 octobre 2026 9h00 – 16h00
- 21 octobre 2026 9h00 – 16h00
- 22 octobre 2026 9h00 – 16h00