

Langage Go – Les fondamentaux

4 jours (28 heures)

Initiation

à partir de

2 890 € HT par personne (TVA en vigueur)

Contenu mis à jour le 25/09/2026. Document téléchargé le 07/10/2026.

Objectifs

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Reconnaître et utiliser les concepts de base du langage Go
- Ecrire des programmes simples en Go
- Mettre en oeuvre les mécanismes de programmation multi-thread.

Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.

À qui s'adresse cette formation ?

Tout développeur souhaitant apprendre la programmation avec le langage Go.

Prérequis

Connaître un langage de programmation structurée.

Afin de valider vos prérequis avant la formation, un questionnaire est disponible ; n'hésitez pas à nous contacter.

Programme

1 Pendant votre formation

Langage Go – Les fondamentaux

Présentation

- Historique de Go
- Objectifs des fondateurs
- Positionnement par rapport aux autres langages
- Particularités techniques
 - Programmation multi-threading
 - Simplicité
- Aspects compilation et gestion de la mémoire
- Documentation de référence pour les développeurs

Premiers pas avec Go

- Prérequis système
- Outils
- Installation de l'environnement de développement
- Création d'un programme simple en Go : "Hello World"

Fondamentaux

- Notions de packages et d'imports
- Variables
- Types de base
- Conversion de types
- Constantes
- Instructions de contrôle (boucles, tests...)
 - for
 - if
 - else
 - switch
 - defer

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Utilisation de boucles et fonctions

Autres types

- Pointeurs
- Structures
- Tableaux
- Notion de slices et de maps

Méthodes et interfaces

- Définition des méthodes en Go
- Les pointeurs et fonctions
- Définition des interfaces
- Implémentations
- Les types assertions et types switch

Programmation concurrente

- Présentation des goroutines
 - Principe
 - Exemple de fonctionnement
- Notion de channel

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Programmation sur une architecture multiprocesseurs*

Compléments

- Quelques packages utiles
 - json
 - gobs
 - reflect
 - image
 - image / draw
- Debugging de code avec GDB
- Data Race Detector
- Godoc pour la documentation
- Outils d'optimisation de code

Financement

Plusieurs dispositifs de financement sont accessibles via les OPCO (Opérateurs de Compétences), organismes agréés par le ministère du Travail dont le rôle est d'accompagner, collecter et gérer les contributions des entreprises au titre du financement de la formation professionnelle.

Pour plus d'information, une équipe de gestionnaires SKOLAE Formation spécialisée vous accompagne dans le choix de vos formations et la gestion administrative.

[Nous contacter pour en savoir plus →](#)

Modalités pédagogiques

Formation délivrée en présentiel ou distanciel* (blended-learning, e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre méthode** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Variables suivant les formations, les moyens pédagogiques mis en oeuvre sont :

- Ordinateurs Mac ou PC (sauf pour certains cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel)
- Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne
- Supports de cours et exercices

En cas de formation intra sur site externe à M2I, le client s'assure et s'engage également à avoir toutes les ressources matérielles pédagogiques nécessaires (équipements informatiques...) au bon déroulement de l'action de formation visée conformément aux prérequis indiqués dans le programme de formation communiqué.

* nous consulter pour la faisabilité en distanciel

** ratio variable selon le cours suivi

Accessibilité aux personnes en situation de handicap