

Les tendances de l'informatique

2 jours (14 heures)

Initiation

Présentiel ou classe à distance

à partir de

1770 € HT par personne (TVA en vigueur) **Repas inclus en présentiel**

Contenu mis à jour le 25/09/2026. Document téléchargé le 04/10/2026.

Objectifs

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Présenter une vision globale des technologies et solutions les plus importantes, dans des domaines qui ne sont pas nécessairement les vôtres
- Anticiper les évolutions des métiers de l'informatique
- Suggérer les meilleurs conseils auprès de vos usagers ou clients
- Reconnaître les domaines les plus actifs ayant un impact fort sur les SI actuels (voir en détail l'état de l'art des domaines suivants : architectures du SI, Cloud, technologies du Data Center, postes de travail, serveurs, virtualisation, stockage, évolution des OS, réseaux, sécurité, développement et architectures d'applications, ERP, e-commerce, CRM, décisionnel, intelligence artificielle, administration...)
- Analyser en instantané "ce qu'il se passe" et ce que l'on ne peut pas ignorer.

Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.

À qui s'adresse cette formation ?

Ingénieurs, DSI, architectes, managers, commerciaux, consultants, collaborateurs souhaitant avoir une bonne vision globale de l'évolution de l'informatique.

Prérequis

Avoir des connaissances générales sur les métiers et technologies de l'informatique.

Programme

1 Pendant votre formation

Les tendances de l'informatique

Jour 1 – Matin

Introduction et marché, les grandes tendances

- Historique du marché de l'informatique
 - Mainframe
 - Micro-informatique
 - Communication...
- Les tendances
 - L'informatique éclatée
 - Hébergée
 - Contextuelle...
- Les principaux acteurs du marché et leurs positionnements
 - GAFAM (Google – Alphabet, Apple, Facebook – Meta, Amazon et Microsoft)
 - BATX (Baidu, Alibaba, Tencent, Xiaomi)...

Méthodologies de gestion de projets

- Gestion de projet
 - Les nouvelles approches
 - PMP (Project Management Professional)
 - Prince2
 - CMMI (Capability Maturity Model Integrated)
 - ITIL
 - Lean 6 Sigma...
- Développement
 - Phases de développement
 - Méthodes Agile
 - Scrum
 - DevOps...

Jour 1 – Après-midi

Evolutions "matériels"

- Les composants serveurs
 - CPU (Central Processing Unit)

- Affichage
- Stockage...
- La salle serveur
 - Consommation
 - Hyperconvergence
 - PCI (Peripheral Component Interconnect)
 - PRA (Plan de Reprise d'Activité)...
- Les objets connectés et la mobilité
 - Le poste léger
 - Les tablettes
 - Les hybrides
 - Les téléphones
 - L'IoT...

Technologies systèmes

- La gestion de l'identité
 - Local
 - Mobile
 - Cloud
 - Hybride...
- Les technologies de déploiement et de configuration centralisées
 - Télédistribution
 - Déploiement Blue / Green - Canary
 - IaC (Infrastructure As Code)
 - Déploiement par conformité / par délégation...
- Les périphériques mobiles dans le SI
 - BYOD (Bring Your Own Device)
 - MDM (Mobile Device Management)
 - UEM (Unified Endpoint Management)...
- Les technologies de virtualisation d'infrastructure
 - Système
 - Réseau (SDN,NFV...)
 - Stockage (SDS)
 - Conteneurs (Docker, Podman, Kubernetes...)
- Les technologies de virtualisation du poste de travail
 - VDI (Virtual Desktop Infrastructure)
 - Virtualisation applicative...

- L'Open Source dans le SI
 - Evolution du modèle
 - Les nouveaux enjeux...

Jour 2 – Matin

Technologies réseau

- Où en sont IPv4 et IPv6 ?
- Les technologies haut débit
 - DSL
 - Fibre
 - Satellite...
- La place de la mobilité dans l'infrastructure
 - Wi-Fi
 - Bluetooth
 - RFID...
- Les nouvelles technologies mobiles et les nouveaux usages
 - 4G
 - 5G...
- La téléphonie logicielle (ToIP, VoIP...)

L'omniprésence d'Internet

- La transformation des applications "local" en application Web
- Les avancées des technologies Web
 - HTML 5
 - CSS3
 - SVG
 - Canvas
 - WebGL
 - Web 2.0 / 3.0 / 4.0
 - Progressive Web Apps
 - Web Assembly...
- Les réseaux sociaux et leurs intégrations dans les processus d'entreprise
 - Les réseaux sociaux d'entreprise
 - La e-réputation...
- La spécialisation des moteurs de recherche
- La sécurité dans tout l'Internet
- L'émergence des assistants

- Alexa
- Siri
- Google Now...
- L'écosystème IoT
 - Capteur
 - M2M (Machine-to-Machine)
 - CoAP (Constrained Application Protocol)
 - MQTT (Message Queuing Telemetry Transport)...
- Les limites de la vie privée sur Internet
 - RGPD
 - CloudAct
 - Invalidation du Privacy Shield...

Jour 2 – Après-midi

Cloud Computing

- Définition du Cloud Computing
 - Caractéristiques
 - Type de déploiement
 - Modèles de services
- Les principaux acteurs
 - AWS
 - Azure
 - Google
 - IBM...
- Le Cloud souverain et ses spécificités
 - OVHcloud
 - OutScale
 - Bleu, S3ns...
- Les services disponibles
 - SAP
 - Salesforce
 - Office 365...
- Le Cloud privé
 - OpenStack
 - Azure Stack
 - Cloud Foundry

- OpenShift...
- La sécurité dans le Cloud
 - Technique
 - Juridique
 - Contractuelle...
- Les vrais coûts du Cloud
 - Tarifs
 - Pièges...

Gestion des données

- L'évolution des outils de stockage et de recherche
 - Portails Web
 - Indexation
 - NoSQL
 - Stockage objet...
- L'intelligence artificielle
 - Machine Learning
 - Deep Learning
 - IA Générative (Texte, Image...)
 - ChatBot (LLM, SLM, NLP...)
 - Agents IA...
- Le décisionnel
 - Besoins
 - Difficultés
 - Temps réel...
- Le Big Data
 - Architecture (Lambda...)
 - Solutions (Spark, DataLake...)
 - Mise en place...

Développement

- L'évolution du JavaScript et ses nombreux frameworks
- L'évolution du Framework .NET et son utilisation sur les plateformes tierces
 - .NET Core / .NET 5,6,7...
 - Windows / Linux / MacOS / Android / iOS / IoT...
- L'évolution de l'écosystème Java
 - Oracle

- OpenJDK
- Jakarta EE...
- Les IDE
 - Visual Studio, Visual Studio Code
 - IntelliJ IDEA, NetBeans, Eclipse...
- Les outils de suivi
 - Git
 - Backlog
 - Pipeline CI / CD
 - Release management...
- Le développement orienté Cloud
 - Amazon AWS
 - Microsoft Azure
 - Google Cloud Platform...
- Les architectures
 - Webservice SOAP / REST / gRPC
 - MVC (Model-View-Controller) / MVVM (Modèle-Vue-Vue Modèle)
 - SOA (Service-Oriented Architecture)
 - EAI (Enterprise Application Integration)
 - ESB (Enterprise Service Bus)
 - ETL
 - Micro-services
 - CQRS (Command and Query Responsibility Segregation)
 - Blockchain...

Financement

Plusieurs dispositifs de financement sont accessibles via les OPCO (Opérateurs de Compétences), organismes agréés par le ministère du Travail dont le rôle est d'accompagner, collecter et gérer les contributions des entreprises au titre du financement de la formation professionnelle.

Pour plus d'information, une équipe de gestionnaires SKOLAE Formation spécialisée vous accompagne dans le choix de vos formations et la gestion administrative.

[Nous contacter pour en savoir plus →](#)

Modalités pédagogiques

Formation délivrée en présentiel ou distanciel* (blended-learning, e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre apports théoriques et démonstrations concrètes.

Variables suivant les formations, les moyens pédagogiques mis en oeuvre sont :

- Ordinateurs Mac ou PC (sauf pour certains cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel)
- Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne
- Supports de cours

En cas de formation intra sur site externe à M2I, le client s'assure et s'engage également à avoir toutes les ressources matérielles pédagogiques nécessaires (équipements informatiques...) au bon déroulement de l'action de formation visée conformément aux prérequis indiqués dans le programme de formation communiqué.

** nous consulter pour la faisabilité en distanciel*

[Accessibilité aux personnes en situation de handicap](#)

Détails de la session

Du 29 octobre 2026 au 30 octobre 2026 (2 jours / 14 heures)

À distance

Du 29 octobre 2026 au 30 octobre 2026

À distance

- 29 octobre 2026 9h00 - 16h30
- 30 octobre 2026 9h00 - 16h30