

Nouveauté

Ref. FIGMAIA24

Utiliser les outils d'IA dans Figma

Créer des maquettes sur Figma à l'aide de l'Intelligence Artificielle

1,5 jour (10,5 heures)

Perfectionnement

Présentiel ou classe à distance

à partir de

1190 € HT par personne (TVA en vigueur)

 Repas inclus en présentiel

Contenu mis à jour le 30/09/2026. Document téléchargé le 09/10/2026.

Vous souhaitez gagner en productivité sur Figma ? Ensemble, nous verrons les méthodes qui vous permettront de passer au niveau supérieur grâce aux plugins IA proposés sur le marché.

Nous verrons comment optimiser vos processus de travail, créer des wireframes et des pages web à l'aide de prompts, concevoir et améliorer vos assets (images, illustrations, icons, etc.), organiser vos fichiers plus proprement et bien d'autres choses encore... Et tout ça, grâce à une utilisation efficace de l'IA.

Nos formations suivent l'actualité des nouvelles technologies et des mises à jour des logiciels. Si le programme ci-après est régulièrement mis à jour, il peut comporter certains écarts avec l'actualité, liés aux dernières nouveautés, qui seront bien traitées en formation.

Objectifs

- Savoir différencier l'IA générative et l'IA intégrée et situer leur rôle dans un processus de conception
- Connaître les principaux outils et plugins IA disponible dans Figma (génération, automatisation, optimisation) et leurs limites selon les besoins du designer
- Installer, paramétrer et exploiter des outils IA tels que Relume, Galileo, etc
- Maîtriser la logique du prompt design pour générer efficacement des structures et du contenu pertinent
- Optimiser la productivité et la qualité des projets Figma grâce à l'automatisation IA

Les compétences visées par cette formation font l'objet d'une évaluation.

Compétences acquises

- Comprendre les enjeux de l'IA pour le design d'interface
- Gagner en efficacité grâce aux outils IA
- Concevoir des wireframes avec Relume, Galileo ou autres
- Créer des maquettes à l'aide de prompts

À qui s'adresse cette formation ?

- Toute personne ayant déjà des connaissances sur Figma
- Designers d'interface souhaitant gagner en productivité sur Figma
- Toute personne ayant suivi notre formation Figma Niveau 1 ou Niveau 2

Prérequis

- Avoir déjà utilisé Figma lors d'un projet ou avoir suivi une première formation Figma
- Être à l'aise avec le maniement des outils informatiques et avoir des bases solides en design d'interface

Programme

1 Pendant votre formation

Utiliser les outils d'IA dans Figma

Comprendre les enjeux de l'IA pour le design

- Qu'est-ce que l'intelligence artificielle appliquée au design ?
- Panorama des outils IA utiles aux designers (texte, image, interface, automatisation)
- Identifier où l'IA peut réellement faire gagner du temps en productivité dans Figma
- Démonstrations rapides : installation, paramétrage, utilisation simple

Concevoir à partir de prompts

- Création d'un wireframe à l'aide de l'IA
- Comprendre la logique du prompt design pour le design d'interface
- Utilisation de Relume ou d'un plugin équivalent

- Ajustements manuels dans Figma (structure, lisibilité, cohérence)
- Concevoir la structure d'un site web à partir d'un brief textuel IA
- Générer les wireframes des principales pages
- Utiliser Galileo (ou autre outil IA équivalent) pour produire des maquettes rapides
- Adapter les maquettes au format responsive

Améliorer et nettoyer ses maquettes avec l'IA

Utiliser les plugins IA pour :

- Renommer automatiquement les calques et composants
- Remplir les zones de texte (titres, CTA, descriptions) avec du contenu généré
- Améliorer la qualité des images (upscale, retouche, remplacement)
- Supprimer ou modifier un élément visuel (via IA d'image)
- Redimensionner automatiquement les éléments ou sections
- Automatiser la création de styles et des variables

Financement

Plusieurs dispositifs de financement sont accessibles via les OPCO (Opérateurs de Compétences), organismes agréés par le ministère du Travail dont le rôle est d'accompagner, collecter et gérer les contributions des entreprises au titre du financement de la formation professionnelle.

Pour plus d'information, une équipe de gestionnaires SKOLAE Formation spécialisée vous accompagne dans le choix de vos formations et la gestion administrative.

[Nous contacter pour en savoir plus →](#)

Intervenants

Elisabeth Sancey
Elisabeth SANLEY

May NAVARRO
May NAVARRO

Modalités pédagogiques

Modalités d'évaluation : évaluation en 3 phases :

Pendant la formation : un bilan journalier effectué par l'intervenant.

À chaud : à la fin de la formation, un bilan qualité pour mesurer l'atteinte des objectifs.

À froid : à J + 3 mois, une évaluation du transfert des acquis en situation professionnelle.

Matériel et/ou logiciels nécessaires pour suivre cette formation :

Formation en *présentiel* : les ordinateurs sont équipés des logiciels nécessaires au suivi de cette formation.

Formation en *distanciel* : il est recommandé de se munir d'un double écran. S'il y a lieu, des accès pourront être créés par Pyramyd et vous seront communiqués en formation (accès à FIGMA créés par Pyramyd).

Équipe pédagogique et techniques pédagogiques :

Un consultant expert de la thématique et une équipe pédagogique en support du stagiaire pour toute question en lien avec son parcours de formation.

Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices individuels ou collectifs.

Exercices, études de cas et cas pratiques rythment cette formation.

Ressources pédagogiques :

Un support de formation présentant l'essentiel des points vus durant la formation et proposant des éléments d'approfondissement est téléchargeable sur notre plateforme.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Détails de la session

Du 10 décembre 2026 au 11 décembre 2026 (1,5 jour / 10,5 heures)

À distance

Du 10 décembre 2026 au 11 décembre 2026

À distance

- 10 décembre 2026 9h00 – 12h30
- 11 décembre 2026 9h00 – 12h30